

目 次

Augmented Reality as a Tool for Language Learning	Erin Frazier Steven Asquith Daniel Worden	1
高校生の名詞句把握における言語能力とライティングの関連性	伊藤 泰子	13
Using R to Analyze Task Effects on Language Production	Daniel O. Jackson	33
Student Perceptions on Ipad Game Use in Class	Rachel Manley Krista Owen	49
Making a Scientific Research Article Word List	Masaya Kanzaki	73
KANDA×TUFS英語モジュールにみるインド英語の発音の特徴	関屋 康 矢頭 典枝	99
Annual Report		
Events at the Research Institute of Language Studies and Language Education During the 2019 Academic Year		135